

1. Изменение визуальных форм в весовом комплексе Aclas Sensor.

В программном обеспечении весового комплекса возможно изменение практически всех визуальных форм отображаемых на экране. Данная процедура может понадобиться, например, для изменения стандартных цветов на фирменные цвета или для добавления логотипа.

Изменения размеров, цветов и др. на экранных формах производится через соответствующие файлы настроек. Файлы хранят информацию в формате XML.

Местоположение файлов настроек:

/ «Каталог-программы»/Settings

Стандартные каталоги программы: «*/opt/RIensor*» для ОС Linux и «*c:/RIensor*» для ОС Windows.

Правила формирования имен файлов:

Forms-X-Y.xml

Где:

X – название алгоритма работы (A0, A1 и т.д.).

Y – разрешение экрана (1024x768, 800x600 и т.д.),

Например для алгоритма A1 и разрешения 1024x768 имя будет: «*Forms-A1-1024x768.xml*»

Это основной файл, который должен содержать описание всех форм используемых в выбранном алгоритме работы.

Все описания в файле записаны внутри тега «*AclasSelfServiceFormSettingsData*»:

<AclasSelfServiceFormSettingsData LastModify="22.08.2016 12:00:00" DBVersion="1.0.0">

...

</AclasSelfServiceFormSettingsData>

Для удобства редактирования описания форм их можно записать в разные файлы, присвоив им соответствующие имена и перечислить их в основном файле в теге *<Include>*:

<Include File="Forms-A1-1024x768_Groups.xml"/>

<Include File="Forms-A1-1024x768_SubGroups.xml"/>

<Include File="Forms-A1-1024x768_Goods.xml"/>

В каждом файле структура тегов соответствует основному файлу.

Например, при установке программного обеспечения, для редактирования внешнего вид кнопок на экране выбора товара нужно редактировать файл: «*Forms-A1-1024x768_Goods.xml*»

При использовании весового модуля LS215 (обычно с этим модулем используется персональный компьютер с тач-экраном на базе x86 совместимого процессора под управлением ОС Windows) формы в первую очередь ищутся в подкаталоге «LS215» каталога настроек. Подобное поведение связано с тем, что в ОС Windows визуальные размеры шрифтов отличаются от таких же шрифтов в ОС Linux, которая используется управляющих компьютера на базе процессоров ARM совместно с весовыми модулями LS515.

2. Типы форм.

Тип формы	Назначение формы	Примечание
10	Форма с обычными группами товаров	
11	Форма с подгруппами обычными	
12	Не используется	
13	Не используется	
14	Форма с пользовательским вводом номера товара	
15	Форма для режима фасовки	
16	«Плавающая» форма пользовательского ввода номера товара	
17	Форма для режима работы без групп товаров	
18	Форма с автоматическими цифровыми группами	
19	Форма с автоматическими алфавитными группами	
20	Форма со списком товаров	
40	Форма для вывода системных сообщений	
	Системное сообщение «Идет загрузка ПО»	Подтип: Loading
	Системное сообщение «Критическая ошибка»	Подтип: CriticalError
	Системное сообщение «Весы заблокированы»	Подтип: LockScale
	Системное сообщение «Вызов продавца»	Подтип: CallService
	Системное сообщение «Весы не работают»	Подтип: OutOfOrder
	Системное сообщение «Нет связи с весовым модулем»	Подтип: NoLink
	Системное сообщение «Ошибка печати»	Подтип: CommonPrintError
	Системное сообщение «Не закрыта крышка принтера»	Подтип: ClosePrinterCover
	Системное сообщение «Не установлена кассета»	Подтип: NoCassette
	Системное сообщение «Установлена неверная кассета»	Подтип: BadCassette
	Системное сообщение «Закончились этикетки»	Подтип: OutOfPaper
	Системное сообщение «Не снята этикетка»	Подтип: RemoveLabel
41	Описание вывода веса/цены/стоимости	
42	Форма с выводом информации о товаре перед печатью	
43	Описание вывода веса/цены/стоимости для системного меню	
50	Форма для вывода рекламных сообщений для основного экрана	
51	Форма для вывода рекламных сообщений для дополнительного экрана	
52	Форма для вывода рекламных сообщений	

	для дополнительного экрана в режиме фасовки	
--	--	--

3. Используемые теги.

Название тега	Описание	Примечание
Forms		
Item		
ButtonsZone		
Pictures		
StaticTexts		
Buttons		
ServiceZones		
StyleSheet		
Width		
Height		

4. Атрибуты-описатели визуальных элементов.

Название атрибута	Описание	Возможные значения	Примечание
Type	Тип элемента		
Enabled	Разрешение/запрещение вывода элемента	true/false	
Top	Координаты верхней границы элемента	число	если число от 0 – координата. если число < 0 – координата отсчитывается от противоположной границы родительского элемента.
Left	Координаты левой границы элемента	число	если число от 0 – координата. если число < 0 – координата отсчитывается от противоположной границы родительского элемента.
Width	Ширина элемента	число	если задано значение "0", тогда происходит увеличение размера по правой стороне до конца родительского элемента
Height	Высота элемента	число	если задано значение "0", тогда происходит увеличение размера по нижней границе до конца родительского элемента
VAlign	Выравнивание содержимого элемента по вертикали		
HAlign	Выравнивание содержимого элемента по горизонтали		
Scaled	Разрешение/запрещение растягивания содержимого элемента	true/false	Если элемент является картинкой, включение данного атрибута позволяет растянуть загружаемую картинку до размеров элемента.